

구현진도표 작성방법

보통, 팀당 3~5장 분량의 진도표가 작성됨

작성후 제출!!!

프로젝트 진도표

팀번호: ?팀

팀장/원: 000 / 000, 000, 000

프로젝트명: 000 000 000 개발

* 8주차, 11주차는 진도평가후 성적에 반영함

프로젝트 수업일정을
고려하여 배분할 것

서비스별(사용자별)

예) IoT디바이스/사용자
AI서비스/관리자
모바일/사용자

설계서에 정의된
기능목록
(설계서
목차에서 보면
“요구기능정의”)

00000 [모바일/사용자]			구현단계(프로그래밍) 진도점검					비고
주요기능	세부기능	구현담당	v0.3 7주차 (4/ ,월)	v0.5 8주차 (4/ ,월)	v0.6 9주차 (5/ ,월)	v0.9 11주차 (5/ ,월)	v1.0 12주차 (5/ ,월)	
사용자 인증 기능	메인화면 (로그인전)메인화면	홍길동	O					V0.3 은 30% 완성율이며, V0.9 는 90% 완성율을 의미 (예, 만약 전체기능이 20개일경우라면 v0.3 은 6개 기능개발이 완료 v0.9는 18개 기능개발이 완료)
	회원 가입 기능	홍길동	O					
	로그인 기능	홍길동	O					
	로그아웃 기능	홍길동		O				
정보 검색 기능	비밀번호 찾기 기능	김길동				O		기능간의 선수관계를 고려! (예, 로그인기능을 먼저 개발해야 로그아웃기능을 개발 할수있음!)
	광고 배너 버튼 기능	김길동						
	검색창 기능	김길동						
	상품 보여주기 기능	홍길동			O			
포인트 관리 기능	카테고리 버튼 기능	홍길동						
	포인트 조회 기능	홍길동		O				
	포인트 충전 기능	홍길동		O				
진도율			30%완성	50%완성	60%완성	90%완성	100%완성	

* 필요시, 칸을 더 추가할 것

구현담당이 계획(목표)을 설정한다

팀회의하여,
팀장이
진도평가

교수가 수업시간에 기능구현을 확인한후
(O, △, X) 로 평가한다.
(** 진도평가 결과를 성적에 반영한다.)